**클라이언트와 서버**

일상의 많은 것 들을 인터넷에 의존하고 있음

여러가지 언어와 프레임워크의 사용법 다른개발자의 코드를 레퍼런스 삼아서 개발하기도 함

논문이나 자료 등을 학업에 사용하기도 함

웹 브라우저: 크롬(점유률 1위)

클라이언트(client) -> 요청(request) -> google(서버)

응답(response) <-

**HTTP 통신과 URL**

HTTP : HyperText(다른 페이지로 이동가능한 링크) Transfer(이동) Protocol(규칙)

URL : Uniform Resource Locator

<https://www.google.com/search?q=techit>

* https:// (protocol)
  + 통신규칙
  + HTTP(https), FTP등
* [www.google.com](http://www.google.com) (호스트 Host)
  + 서버의 주소
  + Google.com을 호스트 네임이라고 지칭
* /search (경로 path)
  + 호스트 내 서비스의 위치
  + 서비스 별로 분할 , 검색, 회원 등
* ?q=teachit (쿼리 문자열(Query String)
  + ? 기호로 시작, &로 연결
  + 키 / 값 쌍으로 구성